

Nom du Joueur _____

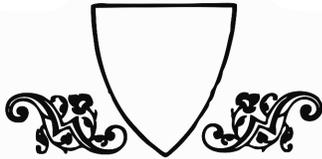
Maître du Donjon _____

Nom du Personnage _____

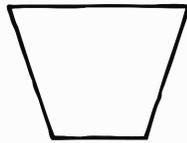
Alignement _____

Classe _____

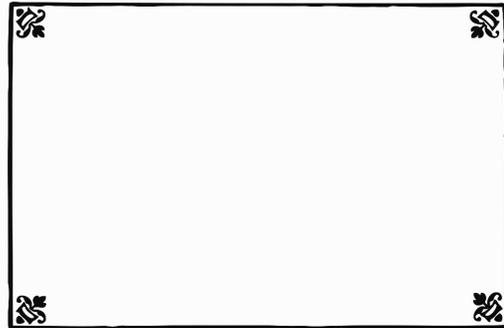
Niveau _____



Classe d'Armure

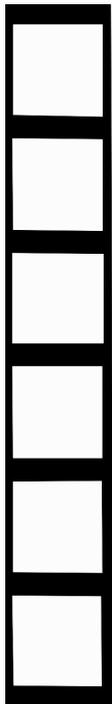


Points de Vie



Croquis du personnage ou Symbole

CARACTÉRISTIQUES :



FORCE

_____ ajustement

INTELLIGENCE

_____ ajustement

SAGESSE

_____ ajustement

DEXTÉRITÉ

_____ ajustement

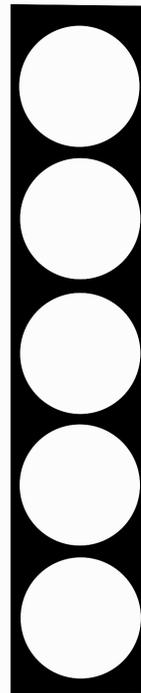
CONSTITUTION

_____ ajustement

CHARISME

_____ ajustement

JETS DE PROTECTION :



POISON ou RAYON MORTEL

BÂTONNET MAGIQUE

PÉTRIFICATION ou PARALYSIE

SOUFFLE DE DRAGON

SORTS, BÂTON ou BAGUETTE

LANGAGES _____

FACULTÉS SPÉCIALES : Sorts, talents de Voleur, Vadé Rétro etc.

CA DE LA CIBLE : 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

SCORE POUR TOUCHER

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ

OBJETS MAGIQUES

OBJETS NORMAUX

AUTRES NOTES comprenant les lieux explorés, les gens et monstres rencontrés

ARGENT ET TRÉSORS

EXPÉRIENCE

PP:

PO:

PE:

PA:

PC:

GEMMES

VALEUR TOTALE :

Bonus/Malus : _____

Niveau suivant à : _____